

¿Que por qué soy un Jugador Patológico?

PORQUE:

- No soy capaz de Resistir la Tentación que me lleva a jugar. He perdido el Control.
- He perdido la **Voluntad** a decir "**NO**" ante una máquina, una timba o un poker por internet.
- El juego patológico es una buena muestra de... "Cómo una conducta humana, en principio normal, puede pasar de ser una costumbre apacible y liberadora a una **Enfermedad Coercitiva y Destructiva**".
- Es **Voluntario**, o sea, quien juega lo hace "porque quiere."
- Me resulta **Placentero**, al tiempo que **Peligroso y Perjudicial**.
- Juego y Conozco los **Riesgos y Perjuicios** que me ocasiona, pero **NECESITO SEGUIR**.
- Estoy sometido, aunque quiero "**No puedo dejar de jugar**".
- Ya **NO** soy **Libre** de elegir entre jugar o reprimir la tentación.
- La "concatenación" de hechos mentales sería algo así:
"...al principio, sabes, quieres y puedes dejar de jugar; luego sabes, no quieres y puedes; al final sabes, no quieres y tampoco puedes." o sea, hablamos de "**pérdida de voluntad y de libertad**".
- "El jugador es un ladrón de su fortuna, de su tiempo, de su libertad y de la salud de quiénes con él conviven". *N. Cotton*

Estadísticas:

- 3% de JUGADORES PATOLÓGICOS
- 5% de JUGADORES PROBLEMÁTICOS
- El 12% JUEGA EN EXCESO.
- AL MENOS UNA PERSONA QUE NO JUEGA, SUFRE POR SU CAUSA.

Juego, ganancias, más juego, pérdidas, complicaciones personales laborales y/o familiares, actitudes de negación (no querer ver la verdad), actitudes familiares también de negación o incomprensión e incluso de rechazo o desprecio, aislamiento de los afectados... pocas veces se acaba con la consideración del problema como "**UNA AUTENTICA ENFERMEDAD**"

CÓMO SE CAE EN EL JUEGO PATOLÓGICO

1ª FASE: GANAR Y SEGUIR

- Juega ocasionalmente.
- Suele ganar y juega más.
- Aumentan las cantidades "Gran ganador".
- Sólo piensa en el juego.

REPERCUSIONES

- Gran excitación con el juego.
- Crea fantasías "La gran jugada".
- Optimismo irrazonable: fanfarrón.
- No puede parar de jugar.
- Escalofrío del "Riesgo".

2ª FASE: PERDER Y SEGUIR

- Aumentan las pérdidas.
- Se encubren con mentiras.
- Pierde tiempo en el trabajo/estudio.
- Cambio de carácter (irritable, intranquilo...)
- Préstamos cada vez mayores.

REPERCUSIONES

- Pide préstamos.
- Descuida el bienestar familiar.
- No puede pagar las deudas.
- Vida familiar desagradable.
- Se afecta su reputación.

3ª FASE: DESESPERACIÓN

- No le conceden más préstamos.
- Aumenta la cantidad de la apuesta.
- Aumenta el tiempo dedicado al juego.

REPERCUSIONES

- Desconexión de la familia.
- Actos ilegales.
- Ideación suicida.
- Remordimientos y pánico.
- Autodestrucción general.

4ª FASE: TOCAR FONDO

- Ninguna esperanza. Ideas o intentos de suicidio.
- Problemas laborales o pérdida de empleo.
- Denuncias o detención policial.
- Fracaso sentimental. Divorcio.
- Abuso y dependencia del alcohol y/o drogas.
- Deterioro personal, negligencia, autoabandono.

TEST DE DETECCIÓN

(Fernández-Montalvo, Echeburúa y Báez, 1995)

1. ¿Cree usted que tiene o ha tenido alguna vez problemas con el juego?
 -Sí
 -No
2. ¿Se ha sentido alguna vez culpable por el juego o por lo que le ocurre cuando juega?
 -Sí
 -No
3. ¿Ha intentado alguna vez dejar de jugar y no ha sido capaz de ello?
 -Sí
 -No
4. ¿Ha cogido alguna vez dinero de casa para jugar o pagar deudas?
 -Sí
 -No

Si se tuvieran 2 ó más respuestas afirmativas en este cuestionario, probablemente exista un problema de juego. Si se cree que una persona cercana puede tener problemas de juego, las anteriores preguntas le pueden ayudar a saber si es o no un ludópata.

"PARALELISMO" EXISTENTE ENTRE LAS "VIDAS" DE PERSONAS QUE ESTÁN VIVIENDO EN UN "HOGAR IMPREGADO POR LA SEMILLA DE LA ADICCIÓN."

"EL JUGADOR" ("Adicto al Juego)

1.-Utiliza el juego para "eludir" el sentimiento doloroso ocasionado por el juego.

2.-Su "Estado de Ánimo" depende del resultado de la "Jugada de ese día".

3.-Negación creciente. Se quiere creer que el juego está bajo su control, bajo su "Absoluto control".

4.- Tolerancia al juego.

5.- Máxima o única preocupación: "Dinero" para seguir jugando.

6.- El juego le distancia y aísla cada vez más de otras personas.

7.-"Ingovernabilidad": Pérdida de control sobre el uso del juego a medida que éste se convierte en una obsesión e impulso irrefrenable.

"EL FAMILIAR MÁS DIRECTO" ("Coadicto al Jugador Compulsivo")

1.-Elude sus sentimientos de dolor al centrarse en el jugador. (Sensación que aumenta cada día)

2.-Su "Estado de Ánimo" depende en gran medida e la "Animosidad y Conducta" de su jugador ese día.

3.-Negación, autoengaño, quiere entender que en el fondo no ocurre nada, que todo funciona a la perfección, que los "problemillas" son los habituales.

4.-Tolerancia al comportamiento y actitudes del jugador. O sea: lo chocante del juego antes, ahora puede llegar a..."Parecer Normal y Tolerable".

5.-Máxima preocupación: La conducta y los asuntos del jugador patológico.

6.-Le ocurre lo mismo frente a la Familia extensa, la sociedad en general a causa de la creciente obsesión y vergüenza que siente por su enfermo.

7.-"Ingovernabilidad" debido a que la conducta del jugador se convierte en el mayor problema para el familiar.

CUESTIÓN IMPORTANTÍSIMA!

¿SE DEBE MENOSPRECIAR, EN CONSECUENCIA, LA ENFERMEDAD Y EL TRATAMIENTO DE LA FAMILIA DE TODO JUGADOR PATOLÓGICO?

A.B.A.J. (ASOCIACIÓN BURGALESA PARA EL TRASTORNO DEL JUEGO PATOLÓGICO) TRABAJA EN BURGOS DESDE 1988 TRATANDO DE AYUDAR A LOS AFECTADOS POR LA LUDOPATÍA Y A SUS FAMILIARES MÁS DIRECTOS.

A.B.A.J. OFRECE:

1. INFORMACIÓN TÉCNICA ESPECIALIZADA.
2. TRATAMIENTO INDIVIDUALIZADO Y GRUPAL.
3. CONOCIMIENTO Y COMPRENSIÓN DEL PROBLEMA.
4. ABSOLUTA DISCRECIÓN.
5. EXPERIENCIA.
6. ALTO GRADO DE ÉXITO TERAPÉUTICO.

No obstante, como "pauta orientativa", en la práctica puede considerarse que una persona que...

1º.- Gaste en juegos de azar más de 1/10 de sus ingresos totales, debe consultar su problema, para al menos analizar su tendencia.

2º.- Si gasta más de 1/5, debe ponerse sin demora en tratamiento.

3º.- De la misma forma que si se juega ya más de 1/3 de su asignación personal.



ABAJ

ASAMBLEA PROVINCIAL DE CRUZ ROJA

(C/ CRUZ ROJA S.N)

HORARIO DE ATENCIÓN:

LUNES Y JUEVES (A PARTIR DE LAS 19.00)

TELÉFONO: 627409707

www.ludopatiaburgos.es



Exma. Diputación de Burgos

NO TE PUEDES SACAR EL JUEGO DE LA CABEZA...



Necesitas ayuda, no lo dudes... 627 40 97 07

29
OCTUBRE

DÍA INTERNACIONAL SIN JUEGO

ABAJ

ASOCIACIÓN BURGALESA REHABILITACIÓN DEL JUEGO PATOLÓGICO

www.ludopatiaburgos.es



UN PROYECTO DE BANCA CÍVICA
ELEGIDO POR LOS CLIENTES